

APLIKASI KECANTIKAN DAN PERAWATAN WAJAH BERBASIS WEBSITE**Devi Indriani**Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi / Jurusan Sistem Informasi , devi.indriani@gmail.com, Universitas Gunadarma**ABSTRACT**

The purpose of this research is to create an application that makes it easier for women to get information about skin health and product recommendations that are suitable for skin types and skin problems. Website for beauty and facial care applications with php and mysql expected to provide information to customers online. This application uses the System Development Life Cycle (SDLC) method and the navigation structure is used as the flow of a program that describes the design that is linked to other pages involving the website. UML is used to represent the process flow of this series of application creation. The results of this study are that it can be useful for users and the information provided is easy and better known by the public because it is able to meet the needs of customers who are looking for skin health products that suit the skin type and skin problems of the customers.

Keywords: Application, Beauty, MySQL, Treatment.**ABSTRAK**

Tujuan Penelitian ini untuk membuat Aplikasi yang memudahkan para wanita untuk mendapatkan informasi tentang Kesehatan kulit dan rekomendasi produk yang sesuai dengan jenis kulit maupun permasalahan kulit. Website aplikasi kecantikan dan perawatan wajah menggunakan php dan mysql yang diharapkan dapat memberikan informasi secara Online kepada pelanggan.. Aplikasi ini menggunakan metode System Development Life Cycle (SDLC) dan Struktur navigasi digunakan sebagai alur dari suatu program yang menggambarkan rancangan yang dihubungkan dengan halaman lain melibatkan situs web. UML digunakan untuk merepresentasikan alur proses dari rangkaian pembuatan aplikasi ini. Hasil penelitian ini adalah dapat bermanfaat bagi pengguna serta informasi yang disediakan mudah dan lebih dikenal oleh masyarakat karena mampu memenuhi kebutuhan para pelanggan yang sedang mencari produk Kesehatan kulit yang sesuai dengan jenis kulit maupun permasalahan kulit dari pelanggan.

Kata Kunci: Aplikasi , Kecantikan , MySQL, Perawatan.**1. PENDAHULUAN**

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah memacu munculnya berbagai aplikasi baru termasuk di bidang Teknologi Informasi. Website diharapkan dapat dijadikan alternatif bagi pengembangan sistem informasi yang lebih efektif dan efisien dengan biaya yang rendah di masa mendatang.

Kecantikan telah menjadi kebutuhan yang penting untuk diperhatikan setiap wanita dalam kehidupan sehari-hari. Setiap wanita dari berbagai kelompok sosial masyarakat mendambakan dirinya menjadi sosok yang cantik dan menarik. Dengan menjadi cantik seorang wanita merasa lebih percaya diri dan lebih diterima dimasyarakat. Dalam mempercantik diri, perawatan menjadi salah satu upaya dalam melakukan perawatan tersebut, para wanita menganggap bahwa menggunakan produk-produk kecantikan dengan berbagai kegunaan yang dibutuhkan untuk mendapatkan suatu penampilan fisik yang dinilai sempurna bagi para wanita.

Dari latar belakang tersebut, maka dibuatlah sebuah Aplikasi Kecantikan Dan Perawatan Wajah Berbasis Website. Dengan dibuatnya aplikasi ini dapat mempermudah untuk para wanita dalam mendapatkan informasi tentang perawatan wajah dan produk yang dibutuhkan. Tujuan dari Penelitian ini adalah untuk membuat Aplikasi Kecantikan Dan Perawatan Wajah Berbasis Website yang diharapkan dapat mempermudah untuk para wanita dalam mendapatkan informasi tentang perawatan wajah dan produk yang

dibutuhkan. Aplikasi ini berisi tentang ciri-ciri jenis kulit, rekomendasi produk sesuai jenis kulit dan kandungan yang terdapat didalam produk tersebut.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Website

Website (lebih dikenal dengan sebutan situs) adalah sejumlah halaman *web* yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video atau jenis-jenis berkas lainnya[7]. *Website* adalah kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman [3].

2.2. Hypertext Markup Language (HTML)

HTML merupakan singkatan dari *Hypertext Markup Language* yaitu bahasa *stindividur web* yang dikelola penggunaannya oleh W3C (*World Wide Web Consortium*) berupa tag-tag yang menyusun setiap elemen dari *website*[1].

HTML atau *Hypertext Markup Language* adalah bahasa *markup* atau bahasa *stindividur web* yang dikelola penggunaannya oleh W3C (*World Wide Web Consortium*) untuk membuat halaman *web* dan menyajikan informasi yang dibutuhkan dalam *browser* internet.

2.3. PHP (*Hypertext Preprocessing*)

PHP singkatan dari PHP: *Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman *web server-side* yang bersifat *open source*[2]. PHP merupakan sebuah bahasa pemograman *web* yang memiliki sintak atau aturan dalam menuliskan *script* atau kode-kodenya. PHP merupakan bahasa pemograman yang digunakan untuk membuat *website* dinamis dan interaktif[3]. PHP berasal dari kata "*hypertext preprocessor*", yaitu bahasa pemrograman universal untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML[6].

2.4. MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: *Database Management System*) atau DBMS yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL adalah *database server* yang gratis dengan lisensi GNU *General Public Lincense* (GPL) sehingga dapat dipakai untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada[9].

2.5. XAMPP

XAMPP merupakan *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket[5]. *XAMPP* adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan komplikasi dari beberapa program[8]. Fungsi *XAMPP* adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri beberapa program antara lain, *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl.

2.6. Struktur Navigasi

Struktur navigasi dalam situs *web* melibatkan sistem navigasi situs *web* secara keseluruhan dan desain *interface* situs *web* tersebut, navigasi memudahkan jalan yang mudah ketika menjelajahi situs *web*[10]. struktur navigasi adalah alur dari suatu program yang menggambarkan rancangan yang dihubungkan dengan halaman lain melibatkan situs *web* secara keseluruhan dan desain *interface* situs *web* yang mampu mempermudah dalam menjelajahi situs *web*.

3. METODOLOGI PENELITIAN

Tahap pertama dimulai dengan mengumpulkan data-data yang menjadi informasi dari aplikasi kecantikan dan perawatan wajah berbasis website yang bersumber dari buku dan media internet. Metode yang digunakan dalam aplikasi ini menggunakan metode SDLC (*System Develpoment Life Cycle*) yang terdiri dari perencanaan, analisis sistem, desain sistem, penerapan sistem dan pemeliharaan system. selanjutnya membuat struktur navigasi yang menggambarkan rancangan yang dihubungkan dengan halaman lain. UML digunakan untuk merepresentasikan alur proses dari rangkaian pembuatan aplikasi ini dan membuat

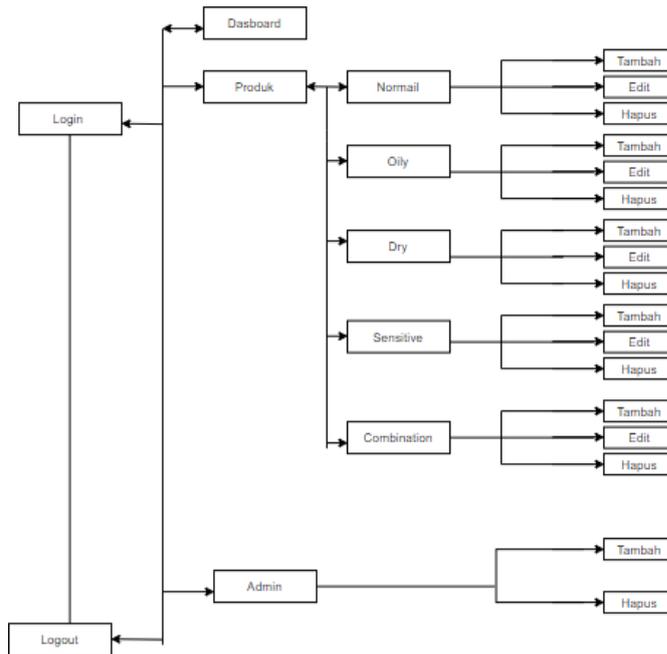
rancangan halaman aplikasi kecantikan dan perawatan wajah. Kemudian implementasi dari rancangan ke dalam bahasa pemrograman, dan melakukan uji coba terhadap aplikasi yang telah selesai dibuat.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Aplikasi Kecantikan dan Perawatan wajah berbasis website ini terdiri dari Analisis, perancangan dan hasil dan pembahasan. Hasil dan pembahasan ini terdiri dari struktur navigasi, UML, perancangan aplikasi, pembuatan aplikasi, uji coba aplikasi.

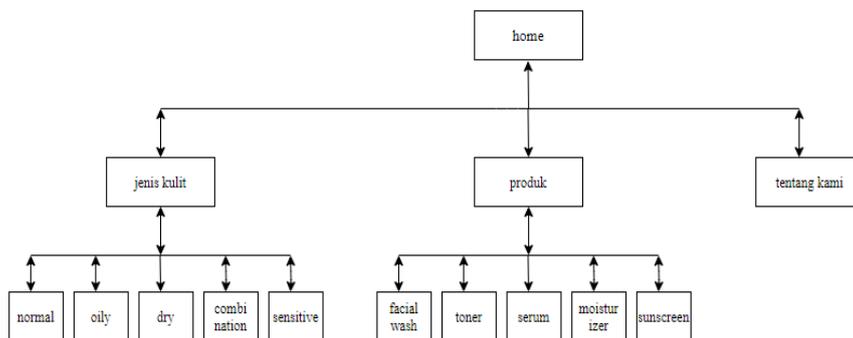
4.1. Struktur Navigasi Website

Struktur navigasi yang digunakan untuk aplikasi Kecantikan dan Perawatan Wajah berbasis website ini yaitu struktur navigasi admin dan struktur navigasi user.



Gambar 1. Struktur Navigasi Admin

Pada Gambar 1 Struktur Navigasi Admin menjelaskan alur yang dapat diakses oleh admin, berikut adalah penjelasannya, Admin diharuskan *login* terlebih dahulu untuk mendapat masuk kedalam sistem. Pada saat admin sudah berhasil masuk, maka terdapat menu yaitu *dashboard*, *produk*, *admin*, *Logout*. Pada bagian produk terdapat beberapa jenis produk yaitu normal, oily, dry, sensitive dan combination..



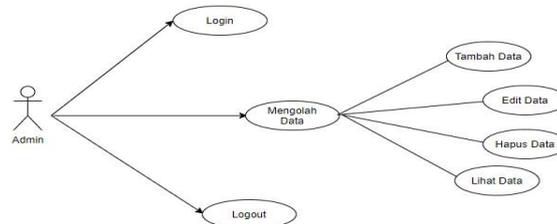
Gambar 2. Struktur Navigasi User

Pada Gambar 2 Struktur Navigasi User memperlihatkan alur yang dapat diakses oleh pengunjung aplikasi Kecantikan dan perawatan Wajah. Berikut adalah penjelasan dari struktur navigasi *user*: pertama *user* akan

ditampilkan dengan halaman utama sebagai halaman awal. Halaman utama terdiri beberapa menu, yaitu: jenis kulit, produk, tentang kami.

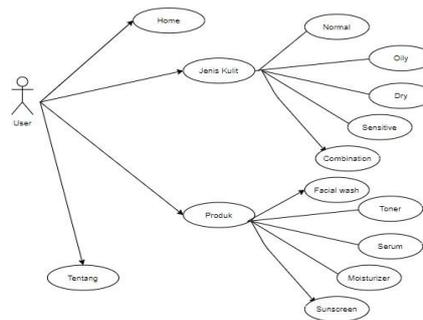
4.2. Perancangan UML

Unified Modeling Language atau biasa disebut UML adalah sebuah teknik pengembangan sistem yang menggunakan bahasa grafis sebagai alat untuk pendokumentasian dan melakukan spesifikasi pada sistem.



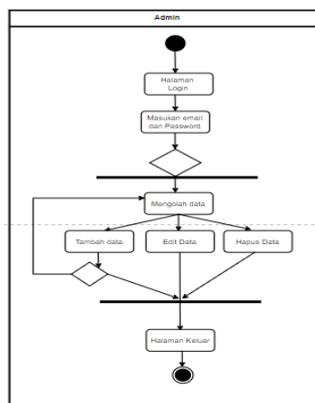
Gambar 3. Use Case Diagram Admin

Pada use case diagram admin Gambar 3 menjelaskan kegiatan – kegiatan dari admin. Aktor mewakilperan admin yang memiliki aktifitas dalam aplikasi ini. Aktor yang bergerak sebagai admin melakukan login terlebih dahulu, , setelah itu admin dapat mengolah data – data informasi dalam website seperti menambahkan, mengubah, atau menghapus data informasi web, jenis kulit, dan rekomendasi produk, Terakhir keluar atau logout apabila admin telah selesai menggunakan website tersebut.



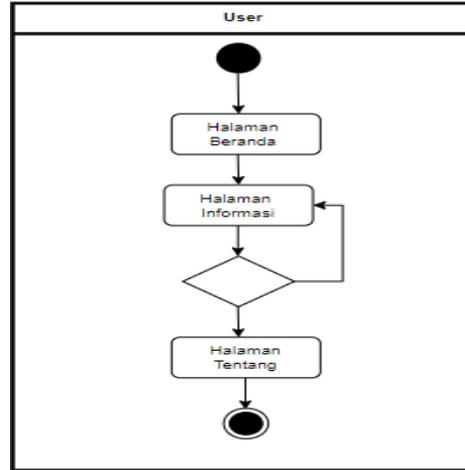
Gambar 4. Use Case Diagram User

Gambar 4 Use case diagram user, user yang diwakili oleh aktor. Aktor tersebut melakukan aksi-aksi terhadap usecase. Diagram diatas menjelaskan user ketika mengakses website, usermasuk kehalaman websit, setelah masuk halaman berita user melihat jenis kulit yang berisi tentang informasi jenis kulit, lalu user bisa melihat informasi produk yang isinya yaitu facial wash, toner,serum,moisturizer maupun sunscreen. Kemudian user bisa melihat detail lengkapdari keseluruhan tentang website ini dihalaman tentang kami.



.Gambar 5. Activity Diagram Admin

Pada gambar 5 digambarkan activity diagram dari admin yang menjelaskan jalannya kegiatan admin dimulai dari start yang merupakan langkah awal admin untuk memutuskan masuk ke dalam halaman admin, pertama admin masuk ke halaman admin, lalu admin memasukkan username dan password yang sudah terdaftar. Pada halaman mengolah data, admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data. Lalu terdapat decision yaitu apabila admin ingin menambahkan data lagi.



Gambar 6. Activity Diagram User

Pada gambar 6 Activity diagram user Menjelaskan aktifitas dari seorang user di dalam web. User dapat mencari informasi yang diinginkan seperti halaman beranda, halaman informasi, dan halaman tentang. Setelah mencari informasi terdapat tombol decision apakah user ingin mencari informasi lagi atau tidak.

4.3. Perancangan Database

Basis data untuk mempermudah penyimpanan data- data pada website itu sendiri. Berikut rancangan tabel- tabel yang digunakan dalam aplikasi ini.

Tabel 1. Table Users

N O	NAMA	JENIS	PANJ ANG	KETERAN GAN
1	Id	Bigint	10	PRIMARY KEY
2	Name	Varchar	30	
3	Email	Varchar	30	
4	Email_Verified_at	Timestamp	-	
5	Password	Varchar	8	
6	Remember_token	Varchar	15	
7	Created_at	Timestamp	-	
8	UPLOADED_AT	TIMESTA MP	-	

Tabel 1 digunakan untuk proses registrasi pelanggan yang ingin membeli produk kecantikan dan perawatan wajah.

Table 2 Table Produk

No	Nama	Jenis	Panjang	Keterangan
1	Id	Bigint	10	Primary Key
2	Name	Varchar	30	
3	Jenis_Produk	Varchar	20	
4	Kandungan	Varchar	50	
5	Jenis_Kulit	Varchar	10	
6	Harga	Varchar	8	
7	Deskripsi	Text	-	
8	Cara_Pakai	Text	-	
9	Gambar	Varchar	255	
10	Created_at	Timestam	-	
11	Uploaded_at	Timestam	-	

Tabel 2 ini digunakan untuk memasukkan nama produk kecantikan dan perawatan wajah dengan memasukkan id, nama, jenis produknya, kandungan, jenis kulit, harga dan cara pakai.

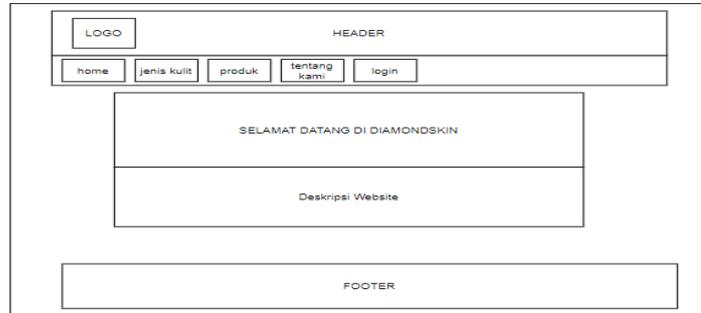
Table 3 Table Admin

No	Nama	Jenis	Panjang	Keterangan
1	Id	Bigint	20	Primary Key
2	User_id	int	11	
3	Nama	Varchar	30	
4	Jenis_Kelamin	Varchar	9	
5	Alamat	Text	-	
6	Telp	Text	-	
7	Avatar	Varchar	255	
8	Created_at	Timestamp	-	
9	Uploaded_at	Timestamp	-	

Tabel 3 digunakan untuk administrator yang bertugas untuk mengelola isi web, database yang digunakan dalam web tersebut.

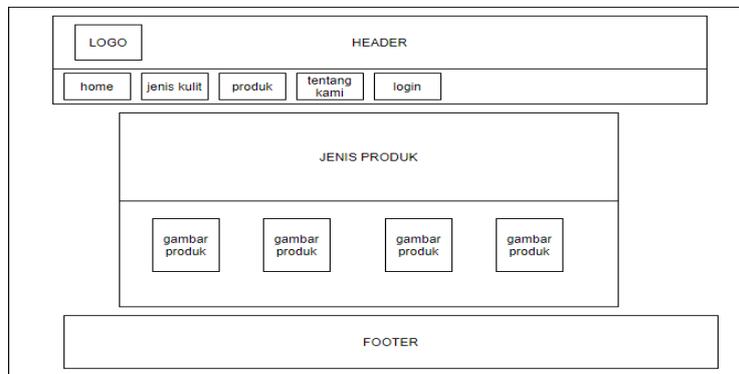
4.4. Perancangan Tampilan Halaman

Pada tahap ini akan dijelaskan mengenai rancangan tampilan pada setiap halaman yang terdapat pada website ini, terdiri dari 2 tampilan *user* dan admin.



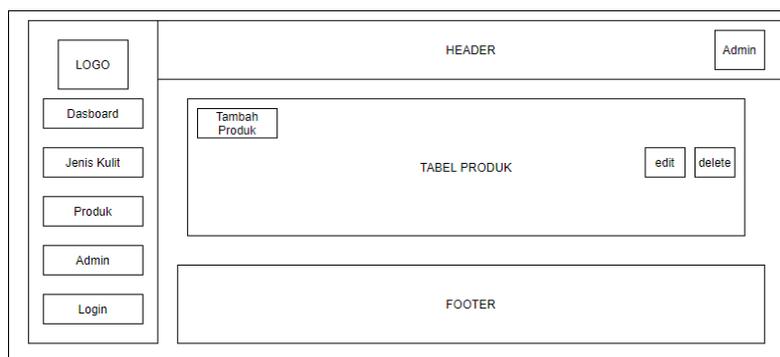
Gambar 7 Rancangan Tampilan Halaman Home

Pada gambar 7 Rancangan tampilan halaman home, yang terdiri dari menu Home, Jenis Kulit, produk, tentang kami dan login.



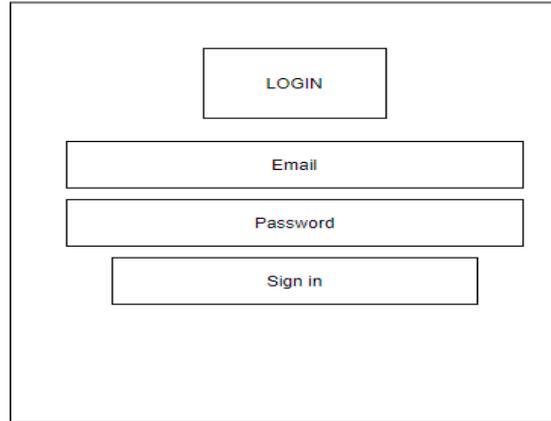
Gambar 8. Rancangan Tampilan Halaman Produk

Pada gambar 8 Rancangan Tampilan halaman produk dimana halaman tersebut menginformasikan segala jenis produk – produk rekomendasi



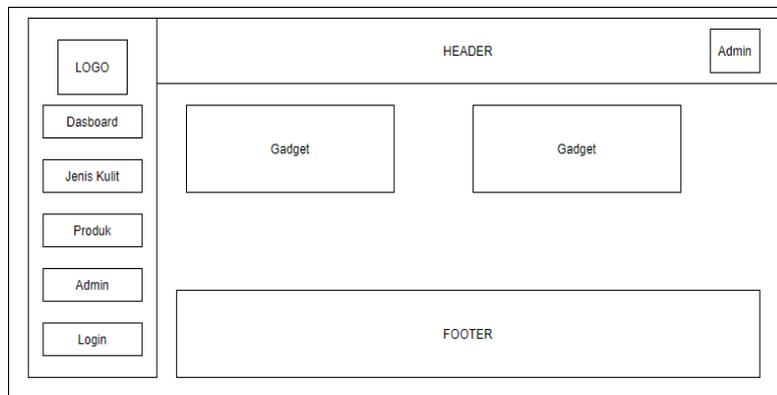
Gambar 9. Rancangan Tampilan Halaman Jenis kulit

Pada gambar 9 Rancangan Tampilan halaman resep admin Halaman Jenis Kulit dimana halaman tersebut menginformasikan tentang semua masalah kulit sesuai dengan jenis kulit.



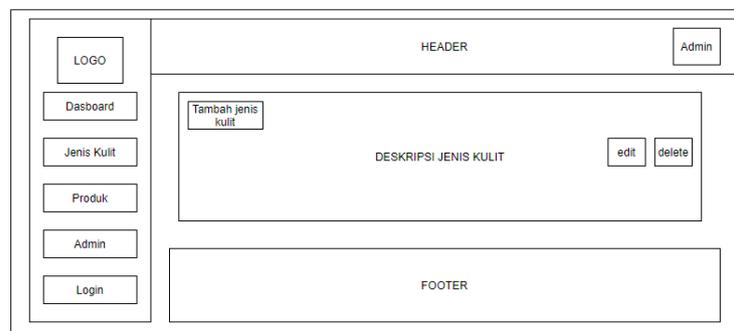
Gambar 10. Rancangan Halaman Admin

Pada gambar 10 Rancangan Halaman *home admin*, Pada halaman login admin terdapat 1 *form* yang berisi *textfield* yang berfungsi untuk memasukkan data berupa *username* dan *password*. Di bagian bawah *form* terdapat sebuah *button* yang bernama *sign in*.



Gambar 11. Rancangan Tampilan Halaman Beranda Admin

Pada gambar 11 Rancangan Tampilan Halaman Beranda Admin, Halaman beranda admin pada bagian kiri atas terdapat logo *website*, lalu dibagian bawah logo terdapat kumpulan menu yang disebut *sidebar* yang berisikan halaman untuk menambah, mengubah, dan menghapus data. Kemudian pada bagian pojok kanan atas terdapat profil admin, di dalam profil tersebut ada menu *account* untuk mengganti biodata admin dan foto profil admin, Lalu dibagian paling bawah terdapat bagian *footer*.



Gambar 12. Rancangan Tampilan Rancangan Halaman Jenis kulit Admin

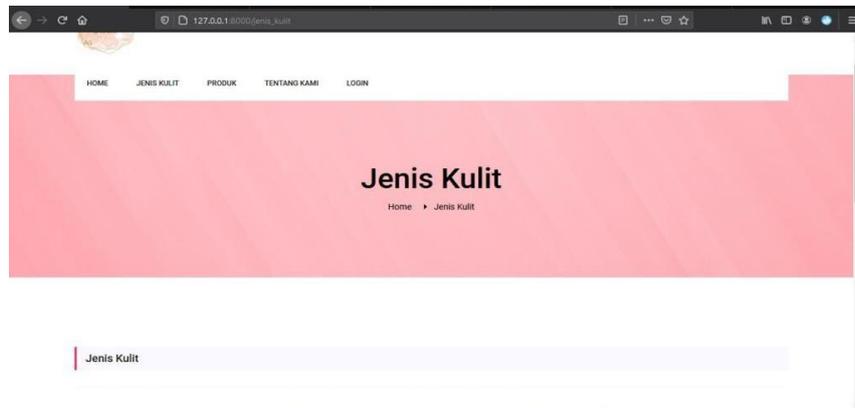
Pada gambar 12 Rancangan Tampilan Rancangan Halaman Jenis kulit Admin, Halaman jenis kulit adalah halaman untuk menambahkan informasi atau deskripsi seputar jenis kulit.

4.5. Perancangan Tampilan Halaman



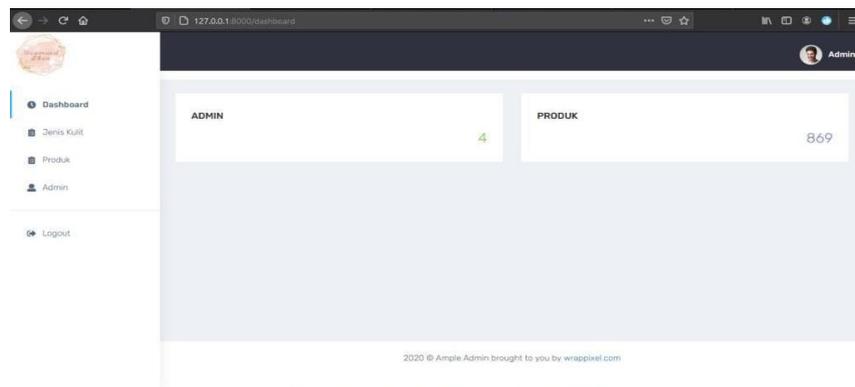
Gambar 13. Tampilan halaman home

Gambar 13 Tampilan halaman home saat pengguna mengakses aplikasi kecantikan dan perawatan wajah ini.



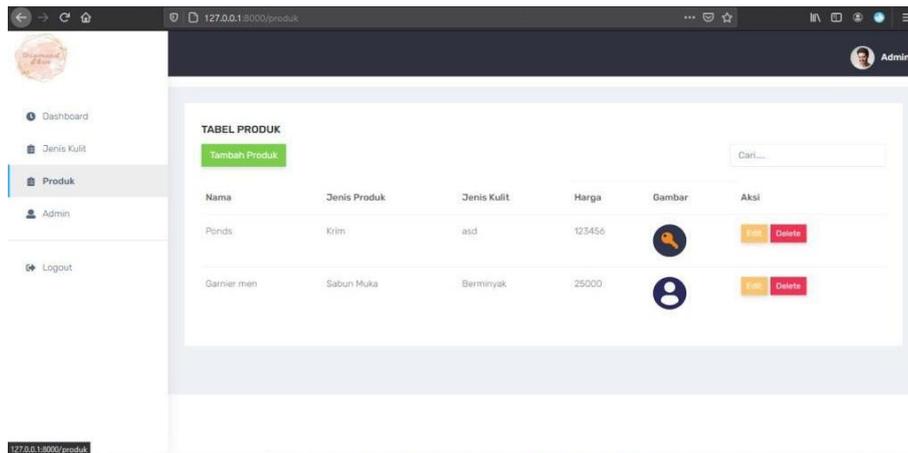
Gambar 14. Tampilan Halaman Jenis Kulit

Gambar 14 merupakan tampilan halaman jenis kulit yang bisa di pilih sesuai kategori kondisi kulit tiap pelanggan



Gambar 15. Halaman Dashboard Admin

Gambar 15 ini adalah halaman dashboard Admin yang bisa mengakses dan menambahkan, mengedit dan bisa menghapus jenis kulit, produk dan pelanggan.



Gambar 16. Halaman Produk Admin

Gambar 16 ini adalah halaman produk admin yang bisa di edit jenis produknya dan bisa menghapus jenis produk yang sudah habis stoknya.

4.6. Uji Coba Website

Pengujian aplikasi dilakukan dengan 3 *web browser* yaitu *google chrome*, *Microsoft edge* dan *safari*. Uji coba dilakukan berdasarkan kecepatan pengaksesan untuk menampilkan halaman pada setiap *web browser* pada tabel 4.

Tabel 4. Tabel Uji Coba Browser

No	Browser	Hasil
1	Google Chrome	Membutuhkan waktukurang lebih 01.57 detik untuk akses setiap halaman
2	Microsoft Edge	Membutuhkan waktukurang lebih 01.21 detik untuk akses setiap halaman.
3	Safari	Membutuhkan waktukurang lebih 01.44 detik untuk akses setiap halaman.

Berdasarkan hasil pada tabel 4 aplikasi dapat mengakses website dengan lebih baik dan lancar yaitu dengan menggunakan *browser Microsoft edge* dimana kecepatan akses hanya berjalan 01.21 detik.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. KESIMPULAN

Dari hasil pembahasan yang penulis lakukan, bahwa *aplikasi* ini memudahkan para wanita untuk mendapatkan informasi tentang Kesehatan kulit. *Aplikasi* ini berisi informasi jenis kulit dan rekomendasi produk yang sesuai dengan jenis kulit maupun permasalahan kulit. Berdasarkan hasil uji coba *website* pada komputer, *webiste* dapat bekerja dengan baik di *web browser Microsoft edge* dengan waktu 01.21 detik.

5.2. SARAN

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan Aplikasi ini antara nya adalah Menambahkan promo paket kecantikan dan perawatan wajah . Diharapkan dengan adanya penulisan ini, dapat memberikan kesempatan untuk mengembangkan aplikasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Abdulloh, R. *7 in 1 pemograman web untuk pemula*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.2018
- [2]. Anhar. *Panduan menguasai php dan mysql secara otodidak*. Jakarta: Mediakata.2010
- [3]. Bekti, H. B. *Adobe dreamweaver cs6, css, dan jquery*. Yogyakarta: Andi.2015
- [4]. Enterprise, J. *Html, php, dan mysql untuk pemula: pengenalan tiga pemograman sekaligus: html, php, dan mysql*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo. 2018
- [5]. Fathoroni, A., Fatonah, R.D. N. S., Andarsyah, R., & Riza, N. *Buku tutorial sistem pendukung keputusan penilaian kinerja dosen menggunakan metode 360 degree feedback*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara. 2020
- [6]. Mundzir, M. F. *Buku sakti pemograman web seri php*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia. 2020
- [7]. Rahmadi, M. L. *Tips membuat website tanpa coding dan langsung online*. Yogyakarta: Andi. 2013
- [8]. Roza, R., Fauzan, M. N., & Rahayu, W. I. *Tutorial sistem informasi prediksi jumlah pelanggan menggunakan metode regresi linier berganda berbasis web menggunakan framework codeigniter*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara. 2020
- [9]. Setyawan, M. Y. H., & Pratiwi, D. A. *Membuat sistem informasi gadai online menggunakan codeigniter serta kelola proses pemberitahuannya*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.2019
- [10]. Suyanto, A. H. *Step by step web design theory and practice (edisi ke-2)*. Yogyakarta: Andi. 2009