

WEBSITE HAERANN COFFEESHOP MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Winarti

Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi / Sistem Informasi, winarti.s2@gmail.com, Universitas Gunadarma

ABSTRACT

The research was motivated by the COVID'19 pandemic which became an obstacle for companies to market their products. Haerann Coffeeshop is a coffee shop that is still conventional or offline in its marketing, so customers can only see the menu and place an order by coming directly to the coffeeshop. The website is one of the communication and information technologies that supports the marketing process to the dissemination of information to the public quickly and streamlines marketing costs for companies today, especially in the culinary business. The purpose of this research is to create a Haerann Coffeeshop website to provide information about the menu online and make it easier for customers to place orders online. The method used is the System Development Life Cycle (SDLC). Website creation is made using PHP and MySQL database. Haerann Coffeeshop website Using PHP and MySQL can be accessed through the URL address <https://HaerannCoffeeshop.paguzybantsm.com>. From the website test results, it can be concluded that the pages on the Haerann Coffeeshop website can run well on several kinds of web browsers and for optimal speed using the Google Chrome web browser.

Keywords : Coffee Shop, Marketing, PHP, Website

ABSTRAK

Penelitian dilatarbelakangi oleh adanya pandemi covid'19 yang menjadi hambatan perusahaan dalam memasarkan produk yang diproduksi. Haerann Coffeshop merupakan salah satu kedai kopi yang masih bersifat konvensional atau offline dalam pemasarannya, sehingga pelanggan hanya bisa melihat menu dan melakukan pemesanan dengan datang langsung ke coffeeshop. Website merupakan salah satu teknologi komunikasi dan informasi yang menjadi pendukung dari segi proses pemasaran hingga penyebaran informasi kepada masyarakat dengan cepat dan mengefisienkan biaya pemasaran bagi perusahaan saat ini, terutama pada usaha di bidang kuliner. Tujuan penelitian ini adalah membuat website Haerann Coffeeshop untuk memberikan informasi mengenai menu secara online dan memudahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan secara online. Metode yang digunakan adalah System Development Life Cycle (SDLC). Pembuatan website dibuat dengan menggunakan PHP dan database MySQL. Website Haerann Coffeeshop Menggunakan PHP dan MySQL dapat diakses melalui alamat URL <https://HaerannCoffeeshop.paguzybantsm.com>. Pada hasil uji coba website dapat disimpulkan bahwa halaman pada website Haerann Coffeeshop dapat berjalan dengan baik pada beberapa macam web browser dan untuk kecepatan yang optimal dengan menggunakan web browser Google Chrome.

Kata Kunci : Coffee Shop, Pemasaran, PHP, Website

1. PENDAHULUAN

Pada situasi pandemi Covid'19 saat ini mempengaruhi seluruh aspek perekonomian, sehingga banyak perusahaan yang melakukan perombakan mengenai manajemen yang ada seperti halnya pada strategi promosi produk yang dinilai kurang efektif jika masih bersifat konvensional dalam pemasarannya. Diambil dari penelitian sebelumnya, promosi produk merupakan salah satu cara yang dilakukan oleh perusahaan dengan tujuan untuk mendobrak penjualan produk yang telah dihasilkan [6]. Promosi adalah cara untuk menginformasikan, merujuk, dan mengingatkan konsumen secara langsung atau tidak tentang produk yang dijual.

Teknologi informasi saat ini berkembang sangat cepat, termasuk juga dengan munculnya website yang menjadi salah satu teknologi komunikasi dan informasi pada kebutuhan masyarakat saat ini. Salah satu strategi yang sedang berkembang dalam pemasaran produk yaitu melalui media website.

Haerann Coffeeshop merupakan sebuah usaha di bidang kuliner kedai kopi yang masih bersifat konvensional atau offline dalam pemasarannya, sehingga pelanggan hanya bisa melihat menu dan melakukan pemesanan dengan datang langsung. Keterbatasan waktu dan tenaga merupakan kendala pelanggan untuk melakukan pemesanan. Kendala tersebut juga mengakibatkan proses pemasaran dan penyebaran informasi Haerann Coffeeshop tidak luas, sehingga banyaknya pelanggan tidak meningkatkan, dan tidak menambah keuntungan bagi Haerann Coffeeshop.

Latar belakang yang telah diuraikan dipecahkan dengan membuat website yang akan memasarkan produk secara online, dan memberikan kemudahan pelanggan dalam melihat menu dan melakukan pemesanan secara online, serta dapat memasarkan Haerann Coffeeshop secara online sehingga dapat menambah pelanggan serta keuntungan bagi Haerann Coffeeshop.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Website

WEB atau juga dikenal dengan *World Wide Web* atau WWW adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet. Web ini menyediakan informasi bagi pemakai komputer yang terhubung ke internet dari sekedar informasi “sampah” atau informasi yang tidak berguna sama sekali sampai informasi yang serius, dari informasi yang gratisan sampai informasi yang komersial. *Website* atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Secara umum, *website* (web) dipahami sebagai sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk digital baik itu teks, gambar, animasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga dapat diakses dari seluruh dunia yang memiliki koneksi internet [8].

2.2. PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP adalah kependekan dari *Hypertext Preprocessor*. PHP adalah bahasa pemrograman web *server-side* yang bersifat *open source*. PHP merupakan *script* yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (*server side HTML embedded scripting*). PHP adalah *script* yang digunakan untuk membuat halaman *website* yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu yang terbaru atau *up to date*. Semua *script* PHP dieksekusi pada server di mana *script* tersebut dijalankan [3].

2.3. MySQL

MySQL adalah sistem manajemen database relasional *open source* (RDBMS) dengan *client-server* model. Sedangkan RDBMS merupakan software untuk membuat dan mengelola database berdasarkan pada model relasional [7].

2.4. HTML (Hypertext Markup Language)

HTML dibuat oleh [Tim Berners-Lee](#), seorang ahli fisika di lembaga penelitian CERN yang berlokasi di Swiss. Versi pertamanya dirilis pada tahun 1991, dengan 18 tag. Sejak saat itu, setiap kali ada versi barunya, pasti akan selalu ada tag dan attribute (*tag modifier*) yang juga baru.

HTML adalah singkatan dari Hypertext Markup Language, yaitu bahasa markup standar untuk membuat dan menyusun halaman dan aplikasi web. Anda bisa menggunakan bahasa markup ini untuk bagian paragraf, heading, maupun link pada suatu web page [5].

2.5. CSS (Cascading Style Sheet)

CSS (*Cascading Style Sheet*) adalah salah satu bahasa desain web (*style sheet language*) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web yang ditulis dengan menggunakan penanda (markup language). Biasanya CSS digunakan untuk mendesain sebuah halaman HTML dan XHTML, tetapi sekarang CSS bisa diaplikasikan untuk segala dokumen XML, termasuk SVG dan XUL bahkan ANDROID.

CSS dibuat untuk memisahkan konten utama dengan tampilan dokumen yang meliputi layout, warna dan font. Pemisahan ini dapat meningkatkan daya akses konten pada web, menyediakan lebih banyak fleksibilitas dan kontrol dalam spesifikasi dari sebuah karakteristik dari sebuah tampilan, memungkinkan untuk membagi halaman untuk sebuah formatting dan mengurangi kerumitan dalam penulisan kode dan struktur dari konten, contohnya teknik *tableless* pada desain web.

CSS juga memungkinkan sebuah halaman untuk ditampilkan dalam berbagai style dengan menggunakan metode pembawaan yang berbeda pula, seperti *on-screen*, *in-print*, *by voice*, dan lain-lain. Pemilik konten web bisa menentukan link yang menghubungkan konten dengan file CSS [4].

2.6. JavaScript

JavaScript adalah salah satu bahasa pemrograman yang paling banyak digunakan dalam kurun waktu dua puluh tahun ini. Fungsi JavaScript, atau yang sering disingkat JS, adalah menjadikan website lebih interaktif. Script bahasa pemrograman ini berjalan di browser, bukan server, dan biasanya masuk ke library pihak ketiga untuk menyediakan fungsionalitas tingkat lanjut tanpa mengharuskan developer melakukan *coding* dari awal. Bahkan, bahasa pemrograman ini merupakan salah satu yang paling utama bagi web developer, menurut diantaranya [1]:

1. HTML : Memungkinkan Anda menambahkan konten ke halaman web.
2. CSS : Menentukan layout, style, serta keselarasan halaman website.
3. JavaScript : Menyempurnakan tampilan dan sistem halaman web.

3. METODOLOGI PENELITIAN

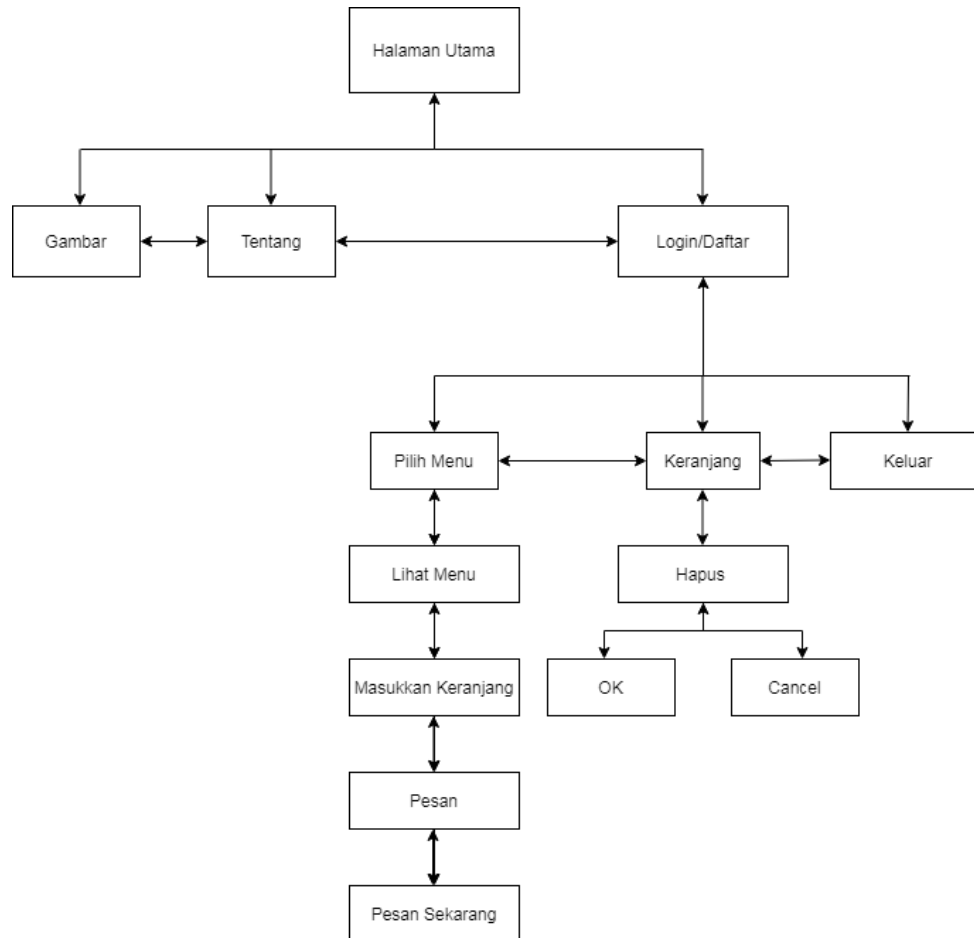
Tahapan dari penelitian ini meliputi tahap analisa yang dilakukan terhadap permasalahan yang ada sesuai dengan informasi yang didapatkan, yaitu dengan mengambil informasi tentang *coffee shop* melalui internet dan langsung dari pihak Haerann Coffeeshop. Tahap perancangan dimana pada tahap ini terdapat perancangan struktur navigasi *website*, perancangan UML (*Unified Modeling Language*), dan perancangan tampilan website, dimana pembuatan perancangan tampilan *website* ini menggunakan aplikasi Github. Tahap implementasi website menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database, serta dilakukan hosting website dengan membuat alamat web browser sehingga website Haerann Coffeeshop dapat diakses secara online. Terakhir adalah tahap uji coba *website* dimana *website* dilakukan uji coba setelah dilakukan proses *hosting*. Tahap ini bertujuan untuk mengetahui apakah *website* Haerann Coffeeshop berjalan sesuai dengan tampilan perancangan dan dapat diakses dengan baik.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Website Haerann Coffeeshop adalah *website* yang digunakan untuk memasarkan Heaerann Coffeeshop secara online dan memudahkan pengguna membeli kopi dengan cara *online*. Pengguna harus menggunakan perangkat yang terhubung dengan internet untuk mengakses *website* ini. Pada website pengguna atau pelanggan dapat melihat menu yang terdapat pada Haerann Coffeeshop dan melakukan pemesanan secara online.

4.1. Perancangan Struktur Navigasi Website

Struktur navigasi yang ada pada situs web menunjukkan sesuatu yang penting dan menjadi kata kunci usability aplikasi. Struktur navigasi pada *website* ini menggunakan struktur navigasi campuran, yaitu struktur navigasi linier dan hirarki, seperti yang terlihat pada Gambar 1.

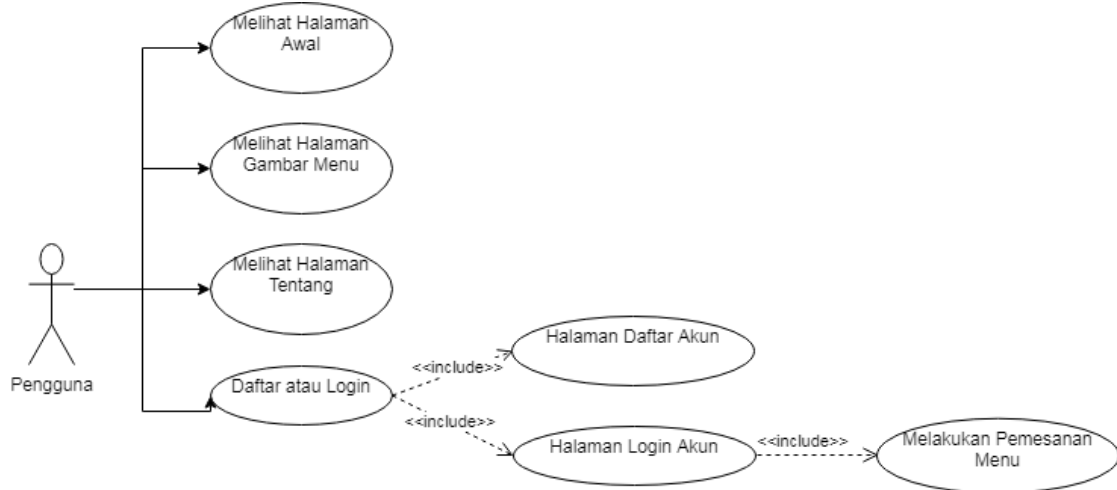


Gambar 1. Struktur Navigasi Website

Pada halaman utama terdapat halaman Gambar, Tentang, Pemilik, Login/Daftar yang menggunakan struktur navigasi linier. Pada halaman Login/Daftar menggunakan struktur navigasi hirarki menuju halaman pilih Menu, Keranjang, Keluar, dan ketiga menu terdapat struktur navigasi linier. Halaman Pilih Menu, Lihat Menu, Masukkan Ke Keranjang, Pesan, Pesan Sekarang menggunakan struktur navigasi hirarki. Pada halaman Keranjang, Hapus, OK, dan Cancel menggunakan struktur navigasi hirarki.

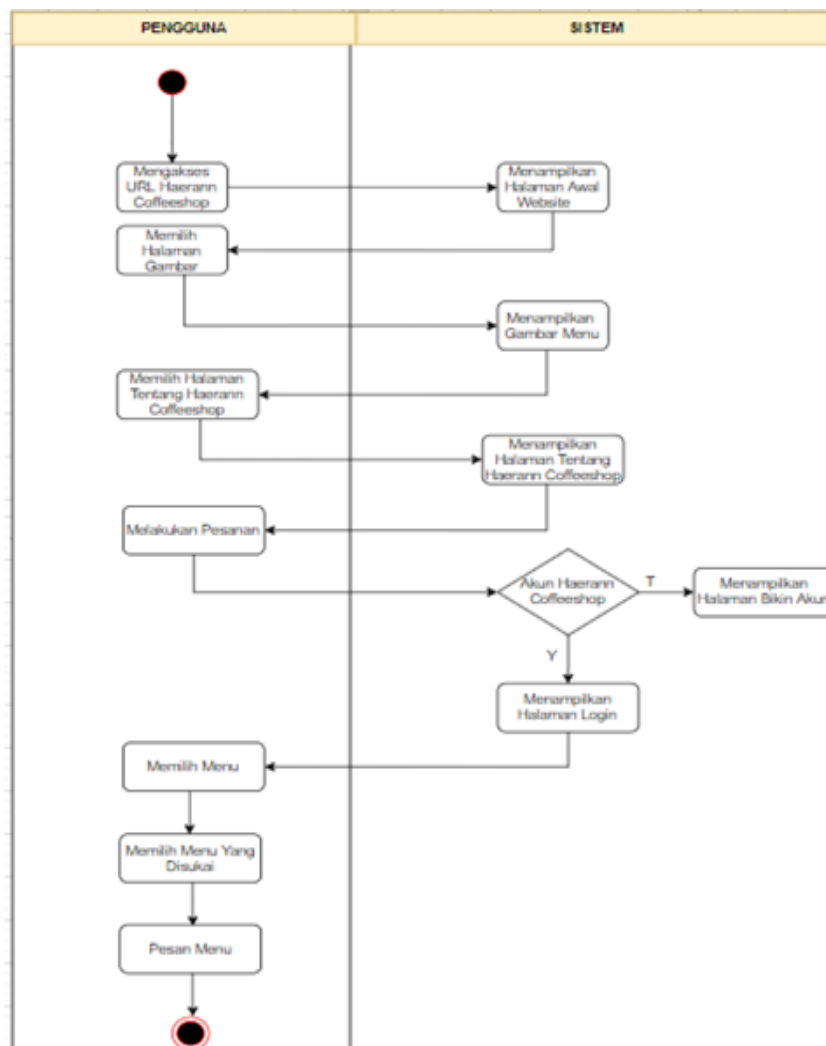
4.2. Perancangan Unified Modeling Language (UML)

UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. Perancangan UML pada website Haerann Coffeshop terdiri dari *use case diagram*, dan *activity diagram* [2]. Tampilan *use case diagram* website terlihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Use Case Diagram Website

Pengguna dapat melakukan beberapa aktivitas, seperti melihat halaman awal, halaman gambar menu, halaman tentang, halaman daftar atau login. dan melakukan pemesanan menu jika sudah daftar. Tampilan *activity diagram* website terlihat pada Gambar 3.

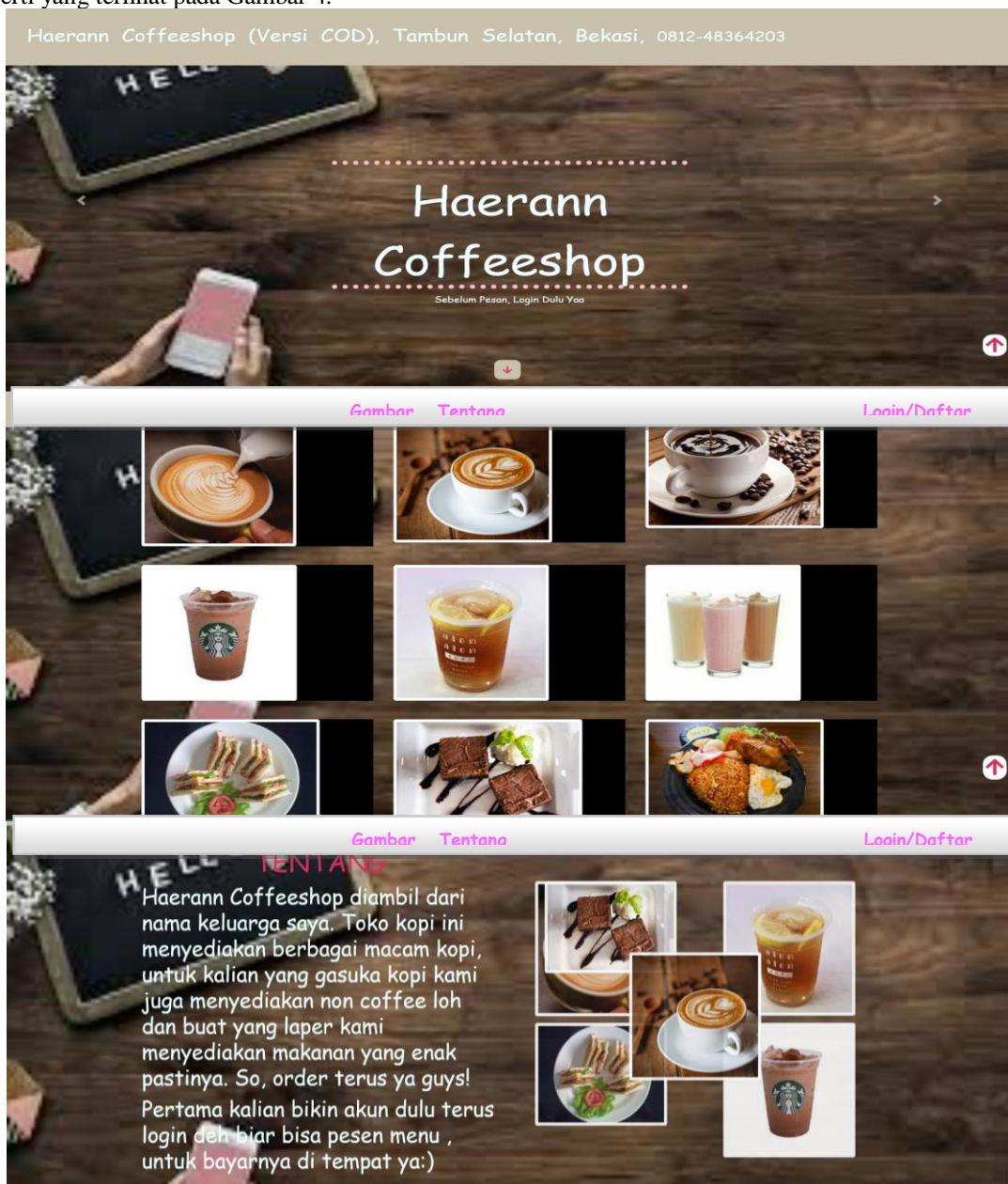


Gambar 3. Activity Diagram Website

Pengguna akan mengakses URL Haerann Coffeeshop, lalu sistem akan menampilkan halaman awal *website*. Pada halaman awal pengguna bisa melihat informasi seputar Haerann Coffeeshop. Dilanjutkan pengguna dapat memilih halaman gambar, memilih halaman tentang Haerann Coffeeshop, memilih halaman pemilik Haerann Coffeeshop, maka sistem menampilkan sesuai pilihan pengguna. Kemudian pengguna melakukan pemesanan, dimana pengguna dapat memilih menu dan memasukkan jumlah menu yang ingin dipesan, selanjutnya sistem akan menampilkan halaman akun Haerann Coffeeshop. Jika pengguna belum membuat akun maka sistem menampilkan halaman buat akun, apabila pengguna sudah membuat akun, lalu sistem menampilkan halaman *login*. Selanjutnya pengguna memilih menu, memilih menu yang disukai, dan proses terakhir pengguna melakukan pesan menu.

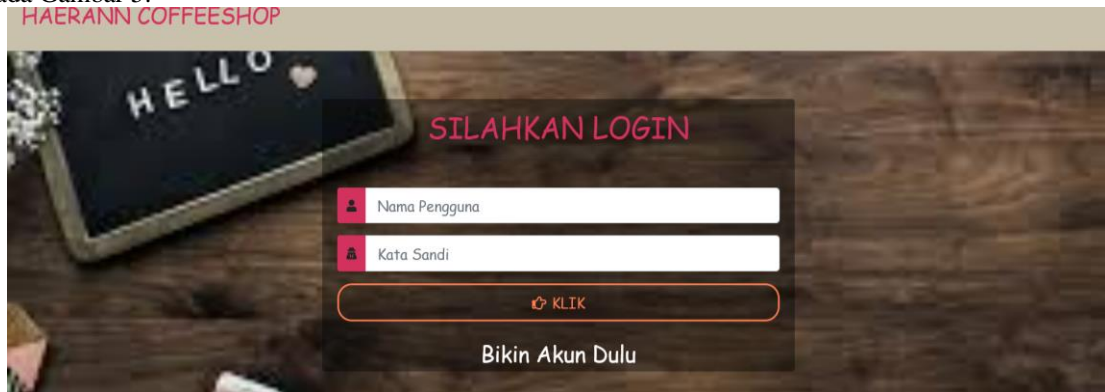
4.3. Perancangan Tampilan Website

Pada perancangan tampilan *website* menggunakan PHP dengan *tool* pengelola *source code* Visual Studio Code. Perancangan tampilan halaman awal memperlihatkan tampilan awal website Haerann Coffeeshop yang terdapat menu Gambar, Tentang, dan Login/Daftar. Pengguna dapat membaca tentang info coffeshop dan melakukan pemesanan, dan diharuskan login/daftar terlebih dahulu untuk melanjutkan pemesanan, seperti yang terlihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Perancangan Halaman Awal

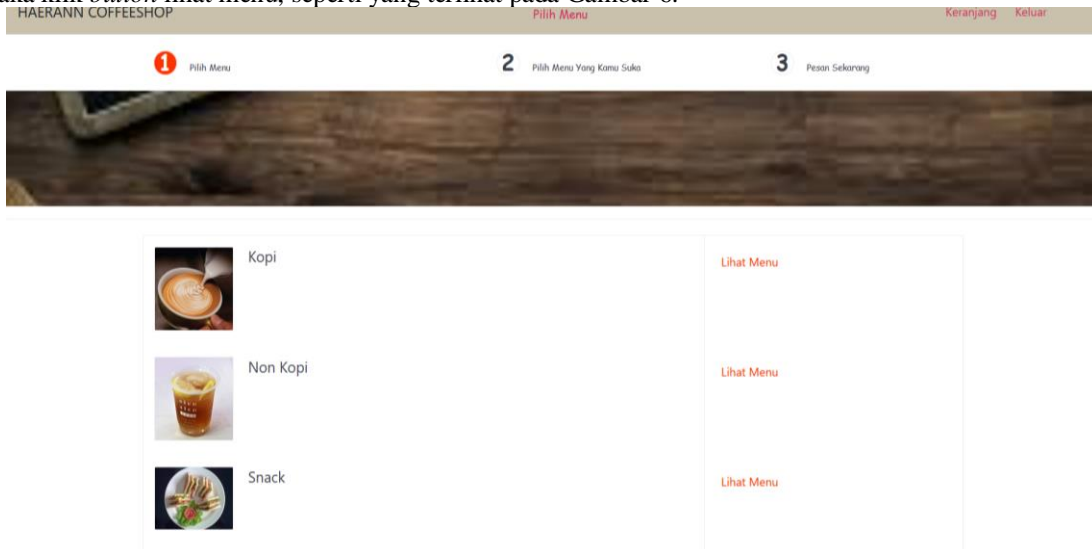
Tampilan halaman login pengguna saat pelanggan mengakses *website* Haerann Coffeeshop lalu klik login/daftar yang terdapat pada tampilan halaman awal. Jika pengguna belum membuat akun maka pengguna mengklik bikin akun dulu untuk mengakses halaman bikin akun. Tampilan halaman login terlihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Tampilan Halaman Login Pengguna

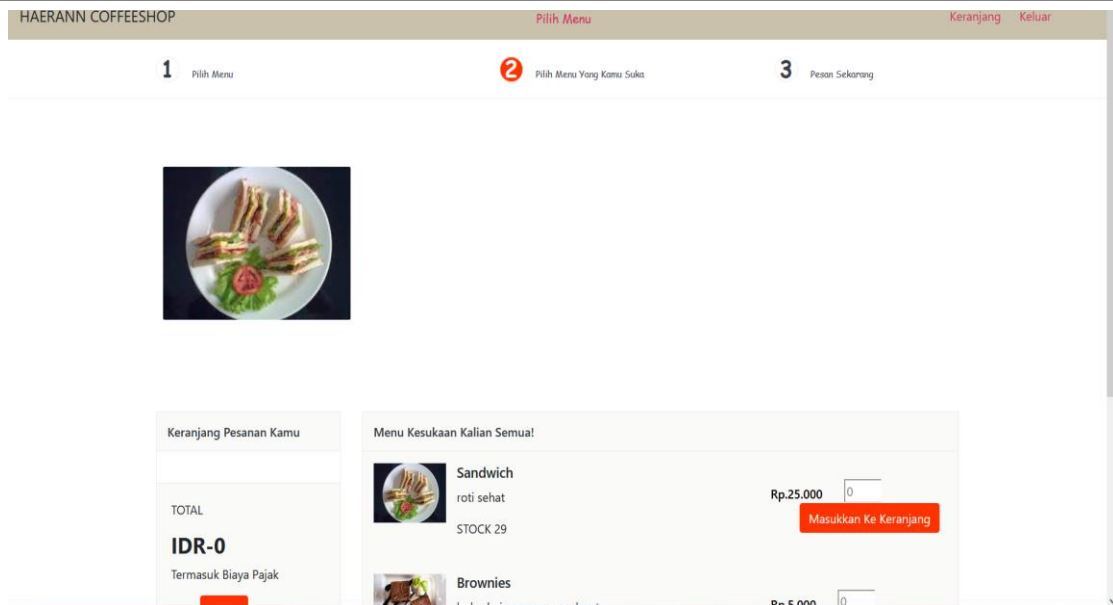
Tampilan halaman bikin akun pengguna saat pelanggan mengakses *website* Haerann Coffeeshop, dengan klik bikin akun dulu yang terdapat pada tampilan halaman login. Pada tampilan bikin akun, pengguna harus mengisi data seperti nama pengguna, kata sandi, konfirmasi kata sandi, nomor telepon, dan alamat. Setelah semua terisi klik *button* daftar.

Tampilan pilih menu pengguna dapat melihat beberapa gambar katalog, untuk melakukan proses pesanan maka klik *button* lihat menu, seperti yang terlihat pada Gambar 6.



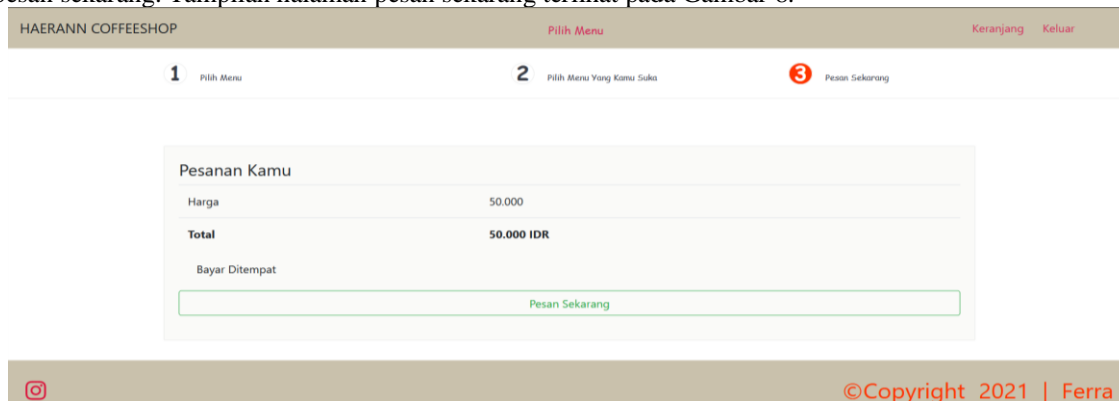
Gambar 6. Tampilan Halaman Pilih Menu

Pada tampilan pilih menu yang kamu sukai pengguna dapat melihat beberapa gambar menu, mengisi jumlah pesanan, untuk memasukkan pesanan klik *button* masukkan ke keranjang, apabila data pesanan telah muncul, lalu klik *button* pesan untuk melakukan proses selanjutnya, tampilan terlihat pada Gambar 7.



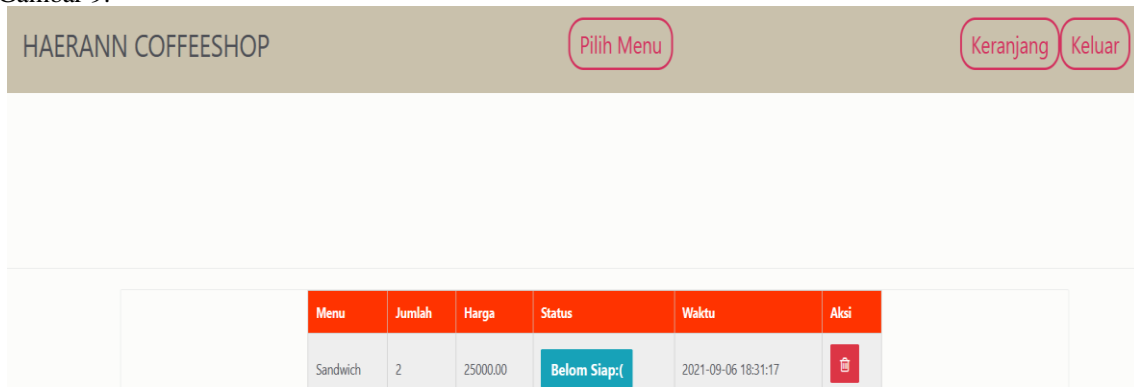
Gambar 7. Tampilan Halaman Pilih Menu Yang Kamu Suka

Pada tampilan pesan sekarang pengguna dapat melihat data pesanan, untuk melakukan *checkout* klik *button* pesan sekarang. Tampilan halaman pesan sekarang terlihat pada Gambar 8.



Gambar 8. Tampilan Halaman Pesan Sekarang

Pada tampilan halaman keranjang pengguna dapat melihat status pesanan, dan menghapus pesanan apabila sudah selesai melakukan pesanan. Apabila pengguna ingin menambahkan pesanan maka klik *button* pilihan menu. Setelah semua proses selesai pengguna dapat mengklik *button* keluar, seperti yang terlihat pada Gambar 9.



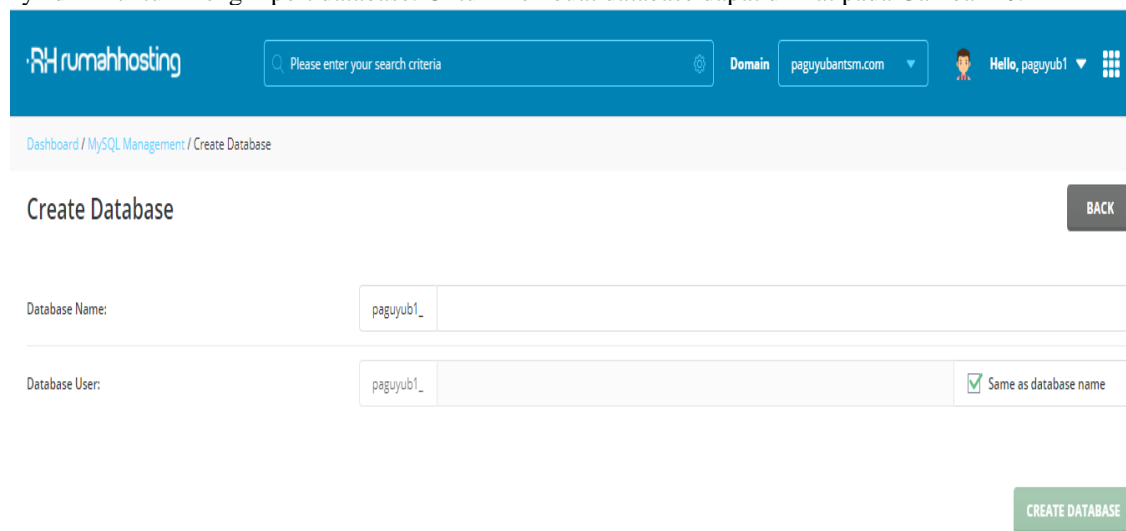
Gambar 9. Tampilan Halaman Keranjang

4.4. Implementasi

Website dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS, HTML, dan MySQL sebagai database. Implementasi website juga dilakukan hosting website untuk dapat diakses secara online.

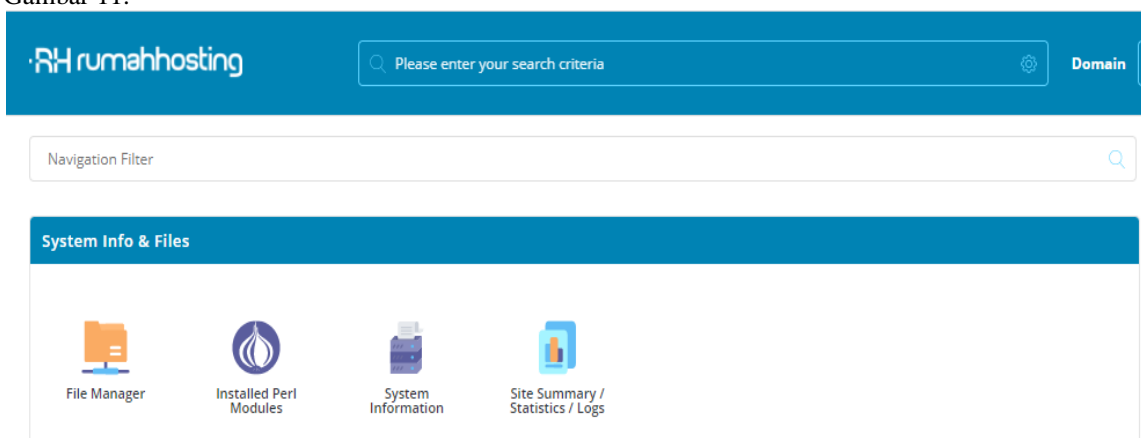
Sebelum melakukan ujicoba pada browser diharuskan hosting terlebih dahulu agar website yang telah dibuat dapat dijalankan pada browser yang diinginkan. Pertama-tama buat akun pada hosting yang dipakai, kemudian beli hosting dan domain sesuai kebutuhan.

Selanjutnya buat nama database pada project yang akan dihosting dengan cara klik menu MySQL management lalu create new database, setelah database sudah dibuat langkah selanjutnya pilih menu php MyAdmin untuk mengimport database. Untuk membuat database dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. Membuat Database

Untuk upload file, silahkan masuk ke file manager lalu ke public_html kemudian upload file project, seperti Gambar 18. Untuk mengupload file bisa berbagai cara diantaranya dengan melakukan drag and drop pada file tersebut dan cara yang lainnya yaitu dengan klik new lalu pilih upload file. Setelah file sudah terupload maka langkah selanjutnya yaitu mengekstrak file tersebut agar project dapat dijalankan di browser. Alamat *website* yang sudah jadi adalah <https://HaerannCoffeeshop.paguyubantsm.com>, seperti yang terlihat pada Gambar 11.



Gambar 11. Memasukkan File

4.5. Uji Coba Website

Proses uji coba *website* Haerann Coffeeshop dilakukan dengan menguji tampilan halaman *website* pada aplikasi *browser* dan spesifikasi perangkat yang berbeda. Uji coba dilakukan memakai tiga *web browser* yaitu Google Chrome, Mozilla Firefox, dan Microsoft Edge.

Pada uji coba *website* terlihat pada seluruh halaman dapat tampil dengan baik dan menampilkan data dengan baik tanpa adanya kendala. Kecepatan akses tercepat adalah *web browser* Google Chrome dan yang

terlambat adalah *web browser* Mozilla Firefox. Pada Google Chrome terlihat halaman awal tampil dengan kecepatan 0,30 detik; halaman menu tampil dengan kecepatan 0,25 detik; halaman keranjang tampil dengan kecepatan 0,23 detik; halaman masuk tampil dengan kecepatan 0,13 detik; halaman admin tampil dengan kecepatan 0,25 detik. Uji coba terlihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Uji Coba Website

Web Browser	Google Chrome	Mozilla Firefox	Microsoft Edge
Halaman Awal	Tampil, 0,30 detik	Tampil, 2,8 detik	Tampil, 0,35 detik
Halaman Menu	Tampil, 0,25 detik	Tampil, 0,28 detik	Tampil 0,29 detik
Halaman Keranjang	Tampil, 0,23 detik	Tampil, 0,27 detik	Tampil, 0,23 detik
Halaman Masuk	Tampil, 0,13 detik	Tampil, 0,52 detik	Tampil, 0,24 detik
Halaman Admin	Tampil, 0,25 detik	Tampil, 0,28 detik	Tampil, 0,26 detik

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Pemasaran Haeran Coffeshop yang masih bersifat konvensional telah melakukan perubahan strategi pemasaran secara online melalui website disaat pandemi Covid'19 saat ini. *Website* Haerann Coffeeshop sudah berhasil dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, JavaScript, dan MySQL sebagai *database*. Pengguna *website* Haerann Coffeeshop dapat melihat menu *coffeeshop* dan pemesanan secara online melalui alamat URL <https://HaerannCoffeeshop.paguyubantsm.com>. Pada hasil uji coba *website* dapat disimpulkan bahwa halaman pada *website* Haerann Coffeeshop dapat berjalan dengan baik pada beberapa macam *web browser* dan untuk kecepatan yang optimal dengan menggunakan *web browser* Google Chrome dimana terlihat halaman awal tampil dengan kecepatan 0,30 detik; halaman menu tampil dengan kecepatan 0,25 detik; halaman keranjang tampil dengan kecepatan 0,23 detik; halaman masuk tampil dengan kecepatan 0,13 detik; halaman admin tampil dengan kecepatan 0,25 detik.

Saran

Pengembangan *website* disarankan agar *website* dapat dikembangkan menjadi *website* yang lebih baik lagi dari segi fitur seperti mengubah data pelanggan pada tampilan pengguna, dan bisa menambahkan menu penjualan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Ariata C. "Apa Itu JavaScript? Pemahaman Dasar tentang JavaScript untuk Pemula". Internet: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-javascript>, 10 September 2021 [12 Januari 2022].
- [2]. Dede Wira Trise Putra. "Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD". *Jurnal TEKNOIF*, Vol 7, No 1, 2019.
- [3]. Dedi Wahyuman. "Perancangan Sistem Inventory Pada PT. Paloh Singkwang Stabat Berbasis WEB PHP Dengan Metode Extreme Programming". *Jurnal Fakultas Sains dan Teknologi*. Vol 1, No 1, 2021.
- [4]. Dwiky Andika. "Pengertian CSS (Cascading Style Sheet)". Internet: <https://www.it-jurnal.com/pengertian-css-cascading-style-sheet/>, 25 September 2020 [10 Januari 2022].
- [5]. Faradilla A. "Apa Itu HTML? Fungsi dan Cara Kerja HTML". Internet: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-html>, 11 Januari 2022 [20 Januari 2022].
- [6]. Irna Fitri. "Analisis Promosi Penjualan Online, Harga, Kepercayaan, dan Kemudahan Terhadap Keputusan Pembelian Online Ceker Brontak". Skripsi, Universitas Lampung, Bandar Lampung, 2016.
- [7]. [Merysa Arista Devi. *Modul Pemrograman Web HTML, PHP dan MySQL*. Klaten: Penerbit Lakeisha, 2020. Muhammad Susilo, Rezki Kurniawan, dan Kasmawi. "Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall". *Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*, Vol. 2, No.2, 2018.