



### APLIKASI PENYEDIA JASA LAUNDRY ONLINE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Marthika Marczha<sup>a</sup>, Faramita Dwitama<sup>b</sup>, Ertie Nur Hartiwati<sup>c</sup>

<sup>a</sup>Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi/Sistem Informasi, [marczhamar26@yahoo.com](mailto:marczhamar26@yahoo.com)  
Universitas Gunadarma

<sup>b</sup>Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi/Sistem Informasi, [faramital@staff.gunadarma.ac.id](mailto:faramital@staff.gunadarma.ac.id)  
Universitas Gunadarma

<sup>c</sup>Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi/Sistem Informasi, [ertie@staff.gunadarma.ac.id](mailto:ertie@staff.gunadarma.ac.id)  
Universitas Gunadarma

#### ABSTRACT

As we know that technology is currently growing rapidly in almost all parts of the world, all circles almost use it. The use of internet is very essential in everyday life as people cannot escape from it. The internet is functioned today by some people to provide information as a communication tool. Beside that, people also utilize the internet as a media for online laundry service providers. This website has been successfully created to make it easier for consumers who have little time because they are busy with work in terms of washing consumer clothes. This paper will discuss the creation of the website application, with application design using dreamweaver and photoshop as the interface engine and PHP and MySQL as the backend database.

**Keywords:** Laundry, Mysql, PHP, Website.

#### ABSTRAK

Seperti yang kita ketahui, teknologi pada saat ini sangat berkembang pesat hampir di semua belahan dunia, hampir semua kalangan pun menggunakannya. Khususnya internet, hampir dalam kehidupan sehari-hari manusia tidak bisa luput dari penggunaan internet. Adapun fungsi dari internet yaitu membantu memberikan informasi, sebagai alat komunikasi dan sebagainya. Selain memberikan informasi dan alat komunikasi, manusia juga memanfaatkan internet media penyedia jasa laundry secara online. Website ini telah berhasil dibuat untuk memudahkan konsumen yang memiliki sedikit waktu karena disibukan dengan pekerjaan dalam hal mencuci pakaian konsumen. Dalam penulisan ini akan membahas tentang pembuatan aplikasi website tersebut, dengan perancangan aplikasi menggunakan *dreamweaver* dan *photoshop* sebagai *engine* interfacenya serta PHP dan MySQL sebagai backend databasenya.

**Kata Kunci:** Laundry, Mysql, PHP, Website.

#### 1. PENDAHULUAN

Teknologi pada saat ini sangat berkembang pesat hampir di semua belahan dunia, hampir semua kalangan pun menggunakannya mulai dari anak-anak hingga dewasa. Khususnya internet, hampir dalam kehidupan sehari-hari manusia tidak bisa luput dari penggunaan internet. Adapun fungsi dari internet yaitu membantu memberikan informasi, sebagai alat komunikasi dan sebagainya. Selain memberikan informasi dan alat komunikasi, manusia juga memanfaatkan internet sebagai mata pencaharian, salah satunya dengan membuat internet sebagai media penyedia jasa laundry..

Apabila dalam satu rumah terdapat banyak anggota keluarga, pakaian yang harus dicuci pun akan menumpuk jika tidak di cuci setiap hari. Untuk masyarakat yang sibuk karena bekerja, tentunya mereka memiliki waktu yang sedikit. Hal itulah yang membuat mereka tidak memiliki waktu untuk mencuci. Lorenza Laundry masih menggunakan cara konvensional dimana para konsumen masih harus mengantarkan sendiri pakaian yang ingin dicuci ke tempat laundry. Sehingga membutuhkan website “Lorenza laundry” yang dapat diakses secara online. Dengan adanya website ini, konsumen tidak perlu mengantarkan pakaian yang ingin dicuci ke tempat laundry, karena terdapat fasilitas antar jemput pakaian yang disediakan oleh pihak Lorenza Laundry. Konsumen bisa memilih jenis pakaian yang akan dicuci dengan melihat daftar item pakaian di

website ini. Selain itu, pembayarannya dapat dilakukan dengan cara transfer. Konsumen hanya perlu mengupload bukti pembayaran di website Lorenza Laundry.

## 2 METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini, menggunakan metode System Development Life Cycle (SDLC) , beberapa tahapannya yaitu :

- a. Tahap perencanaan  
Pada tahap perencanaan ini merencanakan tujuan website ini akan dibuat dan fitur-fitur apa yang dibutuhkan.
- b. Tahap analisis  
Pada tahap ini mengumpulkan data-data melalui studi pustaka. Studi pustaka dilakukan dengan membaca buku-buku referensi untuk membuat website ini. Kemudian pengumpulan data dilakukan mencari informasi melalui internet untuk melengkapi data-data.
- c. Tahap Perancangan  
Selanjutnya ialah tahap perancangan. Pada tahap ini yang dilakukan ialah mendesain tampilan website dan merancang komponen-komponen pada website agar dapat berjalan dengan baik.
- d. Tahap Implementasi  
Tahap ini mengimplementasikan semua data dan desain kedalam website yang akan dibuat.
- e. Tahap Ujicoba

Jika website yang dibuat telah selesai maka akan dilakukan uji coba untuk diketahui apakah berjalan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

## 3 HASIL DAN PEMBAHASAN

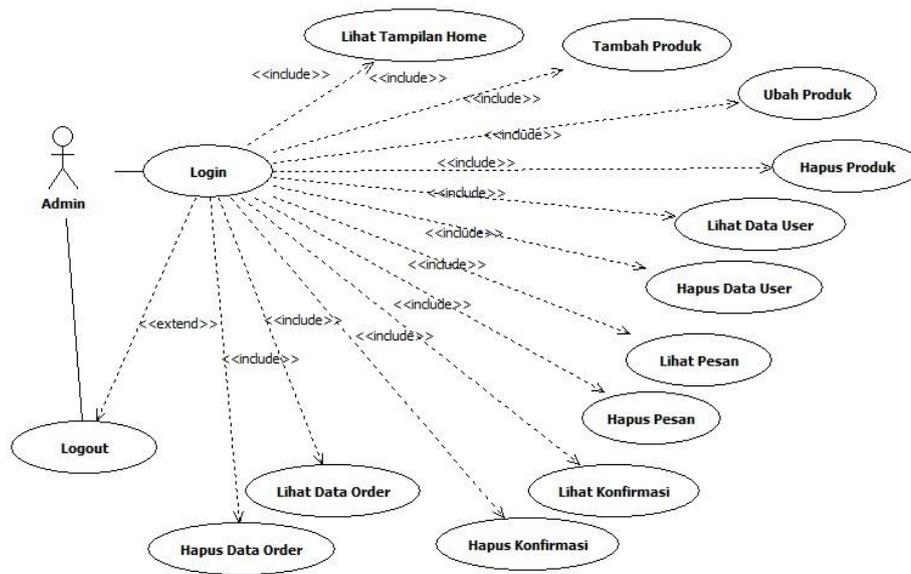
### 1. Tahap Perancangan

Alur proses website ini akan dijelaskan menggunakan diagram uml. Use Case Diagram digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Saat user masuk ke dalam website sebagai member untuk melihat website, memilih produk untuk dapat melakukan pemesanan, menkonfirmasi pesanan, dan mengirim pesan ke pada admin.



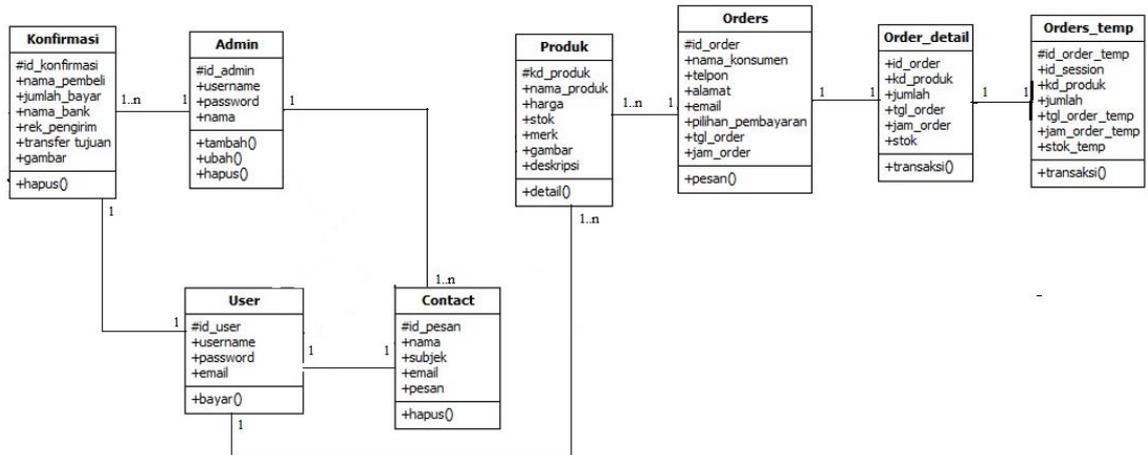
Gambar 1. Use Case Diagram user

Admin login untuk melakukan pengecekan produk, menerima konfirmasi pesan dan melihat pesan yang dikirim oleh user. Admin dapat menghapus data produk, user, pesan, konfirmasi dan data order. Admin juga dapat menambah data produk.



Gambar 2. Use Case Diagram Admin

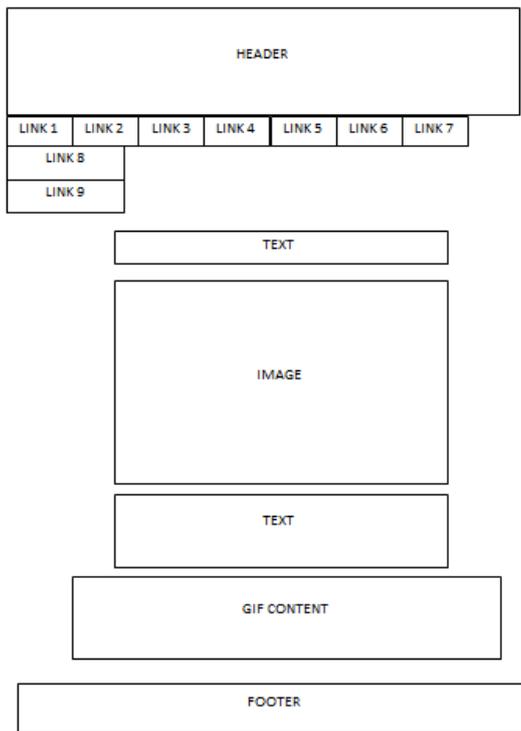
Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas (atribut/properti) yang akan dibuat untuk membangun website sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi). Class diagram pada website ini satu user dapat membeli satu atau beberapa produk yang menghasilkan satu order. Satu order menghubungkan satu order detail. setiap user setelah membara harus mengkonfirmasi. Setiap user memiliki hanya memiliki satu kontak. Satu admin dapat memiliki kontak satu user dan beberapa user lainnya.



Gambar 3. Class Diagram

## 2. Rancangan Tampilan Halaman Home

Terdapat beberapa rancangan tampilan website Jasa Laundry Online pada user dan Admin. Tampilan rancangan halaman utama pada sisi user bertugas untuk memberi tahu terdapat 7 navigasi yaitu home, tips dan trik, profil, daftar harga, keranjang belanja dan hubungi kami dan bukti transfer.

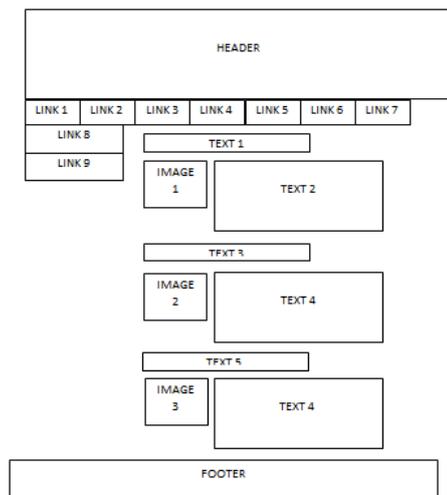


Gambar 4. Rancangan Tampilan Halaman Home

Pada halaman home user Link 1 adalah rancangan untuk tampilan home pada website, Link 2 adalah rancangan untuk tips dan trik, Link 3 adalah rancangan untuk profile website ini, Link 4 adalah rancangan untuk daftar harga mencuci di website ini, Link 5 adalah rancangan untuk keranjang belanja, Link 6 adalah rancangan untuk hubungi kami yang berisi kontak admin website ini, Link 7 adalah bukti transfer tempat untuk mengupload bukti pembayaran.

3. Rancangan Tampilan Tips & Trik

Pada halaman ini Text 1 merupakan judul dari tips mencuci. Image 1 adalah gambar pada tips 1. Text 2 adalah penjelasan dari tips. Text 3 adalah judul tips ke 2. Image 2 adalah gambar pada tips ke 2. Text 4 adalah isi dari tips yang diberikan. Text 5 adalah judul dari tips ke 3. Image 3 adalah gambar untuk tips ke 3. Text 6 adalah keterangan dari tips yang diberikan.

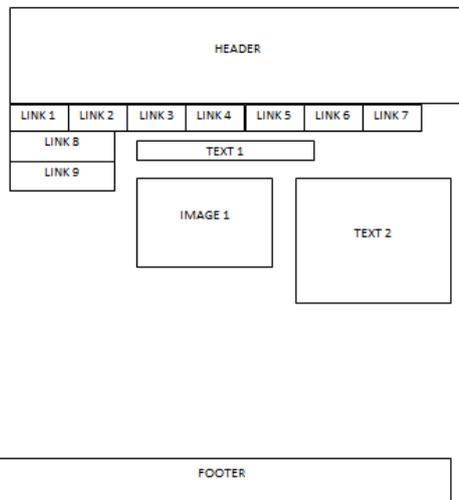


Gambar 5. Rancangan Tampilan Tips & Trik

4. Rancangan Tampilan Profil

---

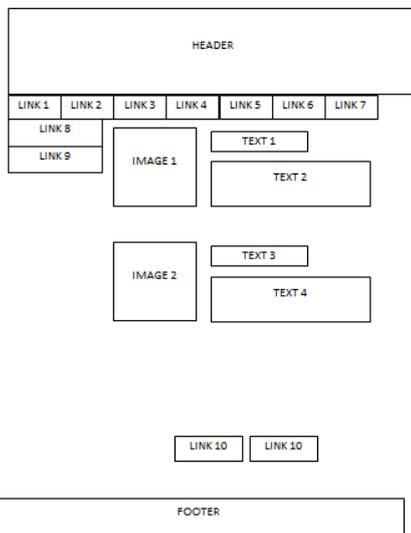
Pada halaman berisi tentang penjelasan tentang mengapa website ini dibuat. Text 1 merupakan judul dari halaman ini, yaitu “Profil Kami”. Keterangan Image 1 merupakan gambaran dari Lorenza Laundry. Text 2 merupakan penjelasan dari website ini.



Gambar 5. Rancangan Tampilan Profil

#### 5. Rancangan Tampilan Daftar Harga

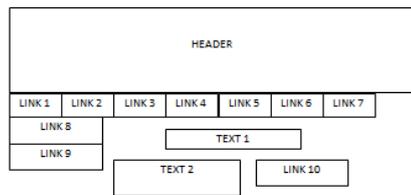
Pada halaman ini berisi daftar harga mencuci serta nama barang yang akan di cuci. Image 1 adalah display gambar dari barang yang akan di cuci. Text 1 adalah nama dari barang yang akan di cuci. Text 2 adalah ketentuan dari barang yang akan di cuci. Image 2 adalah gambar dari jenis barang lain yang akan di cuci. Text 3 adalah nama barang yang akan di cuci. Text 4 adalah keterangan dari barang yang akan di cuci. Link 9 adalah letak halaman itu berada. Link 10 adalah button untuk melihat halaman selanjutnya.



Gambar 6. Rancangan Tampilan Daftar Harga

#### 6. Rancangan Tampilan Keranjang Belanja

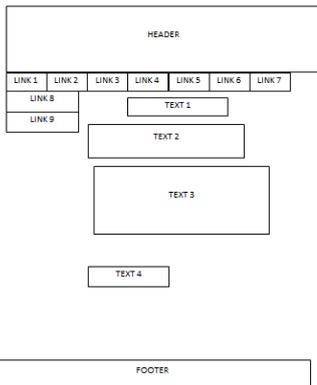
Pada halaman ini berisi catatan item yang ingin anda cuci, jika belum ada item yang anda pilih. Text 1 merupakan tulisan “Keranjang Belanja Anda”. Text 2 berisi tulisan jika keranjang belanja anda masih kosong. Link 10 adalah link untuk membuka halaman produk.



Gambar 7. Rancangan Tampilan Keranjang Belanja

7. Rancangan Halaman Hubungi Kami

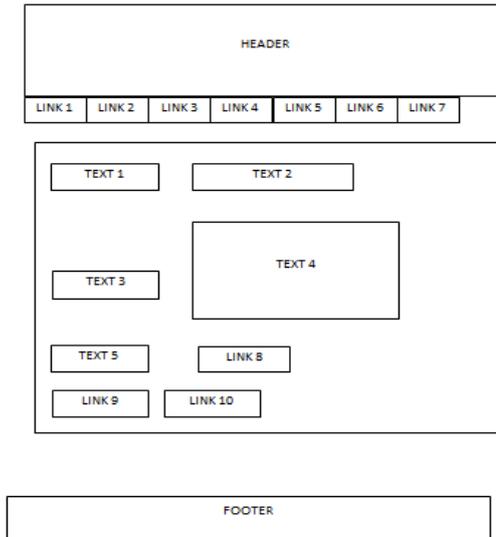
Halaman ini berisi kontak untuk menghubungi website ini apabila ada pertanyaan, keluhan atau saran. Text 1 adalah kalimat pembuka pada halaman ini yaitu “HUBUNGI KAMI”. Text 2 berisi tulisan jika anda memiliki pertanyaan, saran atau keluhan pada website ini. Text 3 adalah kontak yang dapat di hubungi berisi nama pemilik, alamat, nomer telpon, nomer rekening dan email. Text 4 adalah ucapan terima kasih.



Gambar 8. Rancangan Tampilan Hubungi Kami

8. Rancangan Tampilan Bukti

Halaman ini merupakan tempat customer untuk mengunduh struk transfer mereka sebagai bukti bila mereka telah membayar. Text 1 adalah Nomer Order. Text 2 adalah tempat untuk menginput nomer order. Text 3 adalah deskripsi. Text 4 adalah kolom untuk mengisi keterangan item yang di cuci beserta nama customer, dan alamat lengkap. Text 5 adalah upload foto. Link 8 adalah untuk mengambil foto bukti transfer di computer. Link 9 adalah button untuk submit atau memproses. Link 10 adalah button untuk cancel atau membatalkan.



Gambar 9. Rancangan Tampilan Bukti

## 2. Tahap Implementasi

### A. Halaman Home

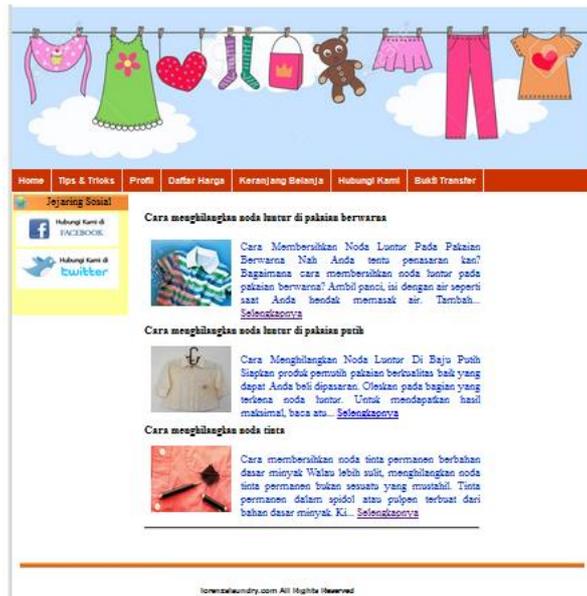
Pada halaman home menampilkan kalimat sambutan selamat datang. Lalu menampilkan menu home, tips dan trik, profil, daftar harga, keranjang belanja dan hubungi kami dan bukti transfer.



Gambar 10. Halaman Home

### B. Halaman Tips & Trik

Pada halaman ini, user dapat melihat beberapa tips dan trik yang di tampilkan pada website Lorenza Laundri.



Gambar 10. Halaman Tips dan Trik

C. Halaman Profil

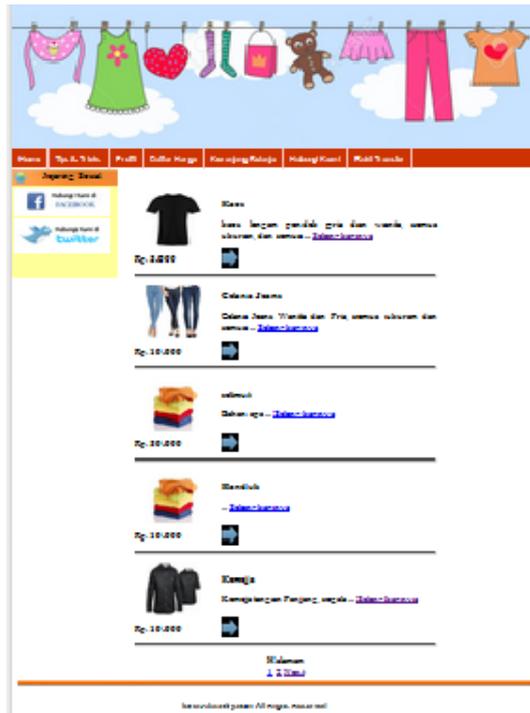
Dihalaman profil, user dapat melihat informasi seputar website ini, seperti kapan usaha Laundry Lorena didirikan.



Gambar 11. Halaman Profil

D. Halaman Daftar Harga

Pada menu ini, user dapat memilih jenis pakaian yang ingin di cuci, klik pada tombol cuci, setelah itu akan masuk kedalam keranjang belanja. Kemudian isi berapa jumlah item yang akan dicuci, jika masih ingin mencuci pakaian lain klik lanjutkan, tetapi jika sudah selesai klik selesai.



Gambar 12. Halaman Daftar Harga

E. Halaman Keranjang Belanja

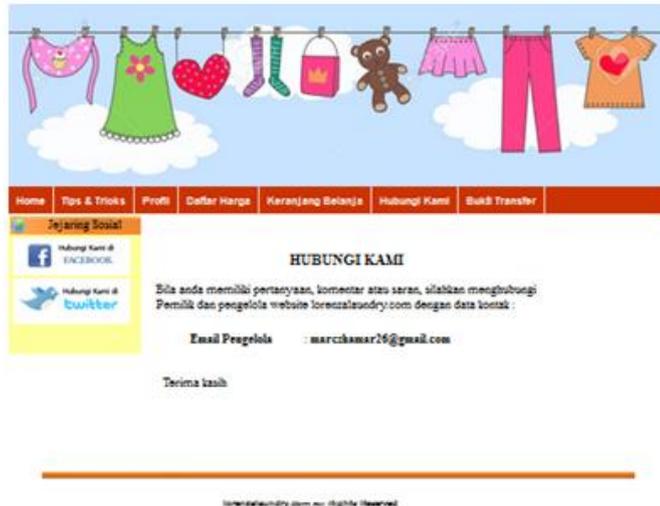
Keranjang belanja menampilkan informasi barang apa saja yang sudah dimasukkan kedalam daftar pencucian, Dan juga dapat mengupdate jumlah barang yang akan dicuci. Setelah itu klik selesai maka diwajibkan untuk menginput data diri.



Gambar 13. Halaman Keranjang Belanja

F. Halaman Hubungi Kami

Menu ini berisi informasi kontak untuk menghubungi admin website ini



Gambar 14. Halaman Hubungi Kami

### G. Halaman Bukti

Disini user dapat mengunduh bukti berupa struk pembayaran apabila, transaksi dilakukan dengan cara mentransfer ke rekening pengelola Lorenza Laundry



Gambar 15. Halaman Bukti Transfer

### 3. Ujicoba

Ujicoba Website Lorenza Laundri menggunakan black box testing untuk menguji fungsional perangkat lunak. Selanjutnya uji coba aplikasi melalui perangkat lainnya berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya.

Tabel 1 Ujicoba perangkat

Spesifikasi	Sistem Operasi	Keterangan
ASUS X450J Processor i7-4720HQ 2.4Ghz	Windows 10 64-bit	Menampilkan tampilan dengan baik, semua fungsi pada web berjalan lancar, kecepatan akses cepat
Lenovo ThinkPad T440P Processor i5- 4200M 2.5Ghz	Windows 7 64-bit	Menampilkan tampilan dengan baik, semua fungsi pada web berjalan lancar, kecepatan akses cepat.
Oppo A7	Android 8.1 (Oreo) Ram 4gb, ROM 64gb	Menampilkan tampilan dengan baik, semua fungsi pada web berjalan lancar, kecepatan akses cukup cepat

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

Website Lorenza laundry telah berhasil dibuat untuk memudahkan konsumen yang memiliki sedikit waktu karena disibukkan dengan pekerjaan dalam hal mencuci pakaian konsumen. Website ini memudahkan para konsumen tidak perlu lagi datang ketempat laundy, cukup melakukan transaksi melalui website ini dengan memilih jenis pakaian apa yang akan dicuci selanjutnya baju-baju tersebut akan diambil oleh petugas laundry dan dikirimkan kembali apabila telah selesai dicuci, kemudian konsumen dapat melakukan pembayaran dengan cara mentransfer dan mengupload bukti transfernnya ke dalam website. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan dengan metode black box yang meliputi input, proses dan output pada website Lorenza laundry, maka kesimpulannya yaitu tampilan semua fitur dapat berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya.

Saran dari Lorenza laundry diantaranya tampilan interface dibuat lebih berwarna sehingga menarik, dan menu yang di tampilkan dapat diperbanyak. Oleh karena itu, website tesebut perlu untuk lebih dioptimalkan lagi baik dalam sistem kerja maupun tampilan interfacenya.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] [Agus Saputra](#), 2012. *Membangun Aplikasi Toko Online dengan PHP dan SQL Server*, Jakarta : PT. Elex Media
- [2] Bunafit Nugroho, 2013. *Dasar Pemrograman Web Php Mysql Dgn Dreamweaver*, Yogyakarta : Gava Media
- [3] Fitri, R. 2020. *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. ISBN 9786237694168. Yogyakarta: Deepublish.
- [4] Hakim Lukmanul, 2009, *Jalan Pintas Menjadi Master PHP*, Yogyakarta : Lokomedia,
- [5] Iskandar, Y. 2018.. *Buku Ajar Pengantar Aplikasi Komputer*. Deepublish
- [6] [Sidhik, B. 2017. \*Pemrograman Web Dengan PHP7\*. Bandung: Informatika Bandung](#)
- [7] Sonata, Fifin dan Vina Winda Sari. (2019). *Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customes-To-Customer*. Jurnal Komunika. Vol 8 No 1/juni 2019
- [8] Widodo Pudjo Prabowo, 2011. *Menggunakan UML*, Bandung : Informatika.